

	CORPS	COEUR	ESPRIT	AME
<i>Dimension</i>	<i>Physique</i>	<i>Affective</i>	<i>Psychique</i>	<i>Spirituelle</i>
<i>Relation</i>	<i>à soi</i>	<i>à l'autre</i>	<i>au monde</i>	<i>à Dieu</i>
<i>Domaine</i>	<i>Sensation</i> Réalité	<i>Sentiment</i> Amour	<i>Pensée</i> Conscience	<i>Intuition</i> Transcendance
<i>Lieu du</i>	<i>Besoin, plaisir, douleur</i>	<i>Désir, émotion, souffrance</i>	<i>Raison, vérité, renoncement</i>	<i>sens, lumière, doute</i>
<i>finalité</i>	<i>vivre</i>	<i>aimer</i>	<i>comprendre</i>	<i>croire</i>
<i>devenir un adulte</i>	<i>sain</i>	<i>heureux</i>	<i>utile</i>	<i>rayonnant</i>
Les 5 buts du scoutisme	santé	caractère	sens des autres	sens de Dieu (1)
			sens du concret*	
8-12 ans Gde Enfance Louveteaux, Jeannettes <i>Imaginaire du jeu</i>	Innocence Rythme de vie vitalité	Emerveillement Sens du beau Nature	Partage Accueil, Sécurité vivre ensemble	Simplicité Prière naturelle éveil de la foi
12-17 ans Eclaireurs, Guides <i>Rêve et aventure</i>	Différence Hygiène de vie Sens de l'effort	Enthousiasme Sens du bon Attention à l'autre	Confiance Esprit d'équipe Responsabilité	Humilité Sens du pardon Paroles d'Évangile
17-20 ans - ados Routiers-Guides Aînées <i>Découverte et service</i>	Attirance Règles de vie Maîtrise de soi	Ouverture Sens du bien Générosité	Appréciation Sens de l'important Ordre des choses	Contemplation Vie des sacrements Christ Compagnon
20 ans, jeunesse chefs, cheftaines Donner et recevoir	Préférence Mode de vie Équilibre	Epanouissement Sens du vrai Solidité	Discernement Choix Engagement	Confiance en Dieu Témoin de l'essentiel Rayonnement
Adulte(2), maturité être capable	de transmettre la vie	d'aimer et d'être aimé	de choisir et de s'engager	de se reconnaître enfant de Dieu
Enjeux	la vie Santé	l'amour Joie	le bonheur Accomplissement	l'espérance Plénitude

* Apprentissage et progression par le jeu, dans la nature et dans la joie de vivre. (1) Le sens de Dieu est à la fois inspiration et aboutissement des valeurs développées dans le scoutisme. (2) Être adulte (ad ultima) c'est aller vers sa finalité. Eduquer, e-ducere, c'est conduire vers l'extérieur.